

Ваня проектирует свой собственный банкомат. В нём уже есть экран и клавиатура, уже готов и функционирует механизм выдачи наличных. Ваня хорошо разбирается в электронике и механике, но с программированием у него плохо.

Необходим алгоритм, который определит, какое количество купюр каждого номинала нужно выдать клиенту. Пользователь вводит, какое количество денег он хочет получить. В банкомате есть купюры только четырёх номиналов: 5000 руб, 1000 руб, 500 руб и 100 руб. Механизм выдачи настроен на строковое значение в определённом формате, в которой содержится информация о количестве купюр каждого номинала.

Требования к программе

На вход подаётся целое число m – количество денег, которое хочет получить клиент. Гарантируется, что количество денег кратно 100.

Программа должна вывести строковое значение, которое содержит 4 числа, записанные через запятую. Первое число – количество купюр номиналом 5000 руб, второе число – количество купюр номиналом 1000 руб, третье число – купюры номиналом 500 руб, четвёртое – купюры по 100 руб.

Общее количество купюр должно быть минимальным. То есть, если есть вариант выдать 10 купюр по 100 руб, 2 по 500 руб или 1 по 1000 руб, то нужно выдать одну тысячную купюру. Если для выдачи нужной суммы купюры какого-то номинала не потребуются, то его количество – ноль.

Например, для выдачи суммы 14800 руб потребуется 2 купюры по 5000 руб, 4 купюры по 1000 руб, 1 по 500 руб и 3 по 100 руб. Значит итоговое строковое значение выглядит так: 2,4,1,3

Входные данные (стандартный ввод)	Выходные данные (стандартный вывод)
14800	2,4,1,3
100100	20,0,0,1

Количество денег m – натуральное число, кратное 100, при этом $100 \leq m \leq 1000000$

Ограничение по времени работы программы: 0.2 секунды.

Ограничение на использование памяти: 64 МБ.